개발 방법론에 대한 정의

- 폭포수, 나선형, 애자일, XP, 린 등에 대해 정리

- 개발론별 장단점을 파악

- 현재 팀에 적용할 방법론에 대해 제안

----------------------------------------------------------------------

1. 소프트웨어 개발 프로세스(Software Development Process)

- 소프트웨어 제품을 개발하기위해 필요한 과정 또는 구조

- 비슷한 말로 소프트웨어 생명 주기와 소프트웨어 프로세스가 있다

2. 개발 모형

1) 개발 모형의 종류

애자일 소프트웨어 개발, DSDM, 스크럼, 클린룸, 순차 점증적 개발, 반복형 개발, RAD, RUP,

나선 모형, 폭포수 모델, 익스트림 프로그래밍(XP), V 모델, TDD 등의 여러 모형이 존재한다

(Agile, CleanRoom, Incremental, Prototyping, Spiral, V model, Waterfall)

2) 개발 모형 정리

[ 애자일 소프트웨어 개발(Agile Software Development) ]

- 모형 설명

- Dynamic systems development method(DSDM), Kanban, Scrum 등의 방법 존재 // 여러 프레임 워크 존재

- 장점

- 단점